キャラクター名: アシュリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	500		田舎で育った		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	6	1	2	18	3
体	4	筋力	3	2		9	1
		生命力	8	3		15	2
心	8	知力	6	5		19	3
		精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
プリースト	2		
レンジャー	6		

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
回避行動	218 p		p
精密射撃	218 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	8

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能 シューター		合計値	10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 10	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx8	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
太矢(12)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	矢筒	
右手	月光の指輪	破壊すると1回だけ精神力+2
腰	ブラックベルト	防護点を+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷度を+2

その他メモ

出身地：不明（どこかの国境辺りの田舎）
信仰：太陽神ティダン

実家が薬屋をしていて幼いころから手伝っていた。薬草を取りに森に入ったは良いが、うっかり奥まで入りすぎて蛮族に襲われそうなところをたまたま通りかかった凄腕女性剣士に救われた。このことがきっかけで冒険者に憧れるようになる。ついでにキレーなお姉さん(オネエさん含む)大好きになる。
弟が家業を手伝い始めたのをきっかけに家を出た。
年齢の割にかなり幼い外見をしているが、過剰なスキンシップをしても怒られないので気にしていない。勿論スキンシップの対象はお姉さん(オネエさん)に限られる。最近は自分より小さいものや、もふもふしたものもお気に入りで隙あらばハグに向かう。

甘いものは別腹。別腹にもほどがあるほど別腹。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟