キャラクター名
キリ・ランドルフ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	17	10	10	9
ボーナス	3	3	3	5	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	4	5	4

HP	31
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	5	5	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
登録票	

現在重量：	2		
最大重量：	9	所持金：	0
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に<風>属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールは2D+5となり、魔術判定に＋１ｄ６								
エアリアルセイバー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 〈風〉［魔法ダメージ］＋（SL*4)する								
	◇							
効果：								
サモン・ファーヴニル	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは［２D+５］となる。								
マジックサークル	2	4	マイナー	-	自身	自動		
効果 :そのメインプロセスで使用する、攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、魔術やサモナーのスキルの効果に+［（SL）D］する。このスキルは効果をダイスで決めない魔術には効果がない。								
	◇							
効果：								
トレーニング：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 選択した［能力基本値］に＋３のボーナスを得る。								
	◇							
効果：								
マジックノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたは魔法に詳しい。+1D								
	0							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

精霊に育てられた人間の捨て子。
あてもなく精霊に導かれるまま住んでる森の近所の町へ冒険に出かける。
神出鬼没な軽い奴。電波（精霊）入り。

マイナーアクション
／４／マジックサークル
>>そのメインプロセスで使用する、
　攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、
　魔術やサモナーのスキルの効果に＋2dする。
　このスキルは効果をダイスで決めない魔術には効果がない。

メインアクション
／６／エアリアルスラッシュ（＋エアリアルセイバー＋マジシャンズマイト）
>>20m以内の単体に<風>属性の魔法攻撃。魔術判定に＋１ｄ６
　ダメージロールは2d+5+8+2d。

／８／サモン・カトブレパス（＋マジシャンズマイト）
>>20m以内の範囲（選択）に<無>属性の魔法攻撃。
　ダメージロールは2d+2dとなり、１点でもHPダメージを与えた場合［放心］

＊武器・マジックアイテムを買う場合いったんログレスへ帰る
深夜シナリオ第１話「蛙の鳴き声」