キャラクター名
ドルイド

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	18	9	24	23	6
ボーナス	2	2	6	3	8	7	2
クラス修正	1	1	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	3	3	7	4	9	7	3

HP	108
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの斧		-2	15				-1	
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			3	0	7	0	7	16	8
スキル			15	32		10	5		
その他									
総計(右)			16	47	5	36	12	15	3 m
総計(左)			18	32					
総計(両)			16	47					
ダイス数			4 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 23	所持金： -33700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	P/メイキング	-	-	-	-	
効果： 装備、アイテムの重量制限を筋力から精神に変更する								
AM:長剣	★	-	P	-	-	-	-	
効果： 長剣での命中＋１D								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	-	-	シナリオ1	
効果： メジャーのスキルと同時に使用。CL*10点								
スラッシュブロウ	3	-	D前	-	-	-	シーン1	
効果： 攻撃のダメージにSL*2D								
	1							
効果：								
イビルハント	5	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 分類『妖魔、魔獣、魔族』の時、攻撃可能。攻撃ダメージ＋SLDの貫通ダメージ								
ハンターアーツ	5	-	P	-	-	-	-	
効果： 装備『片』のみの時、物理＋SL*2　魔法＋SL								
センスエネミー	★	-	P	-	-	-	-	
効果： まもちきを感知で								
アキュートアーツ	★	-	P	-	-	-	-	
効果： 命中を感知で								
ドルイドマスター	5	-	P	-	-	-	-	
効果： 感知判定SL+1								
マスターアーツ	★	-	P	-	-	-	ﾊﾝﾀｰｱｰﾂ	
効果： ドルイドのスキルの『分類』制限を無視する								
アンチイビル	5	-	P	-	-	-	-	
効果： (最終的にSL*2+2)攻撃ダメージSL+2　分類『妖魔、魔獣、魔族』の場合、さらに＋SL								
	1							
効果：								
アクアスタンス	★	5	セットアップ	-	自身	-	-	
効果： 遊泳状態になる								
スキップジャック	5	7	マイナー	-	自身	-	遊泳	
効果： 遊泳状態の時、武器命中＋１ｄ、ダメージSL*4								

キャラクター名

ドルイド

プレイヤー名

所持品			