

キャラクター名 アルノルド プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	[1,1,3] 子供の頃に家出をしたことがある [2,3,4]本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	1100		[4,5,1] 異種族を怖がっている (いた)		
			[5,5,4] 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		13	2	プリースト/キルヒア	2		
体	5	敏捷度	5			12 + 1	2	スカウト	1		
		筋力	9			14	2	セージ	1		
心	15	生命力	2			7	1				
		知力	6			21 + 1	3				
		精神力	2			17	2				

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
【手料理】	○□□○□□
ケイトお手製ミックスジュース	○□□○□□
	○□□○□□

魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	13

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 3	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 (キルヒア) □ペネトレイト 魔物+2
背中	
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
初めまして、名はアルノルド 「アル」 でいいよ 生まれかい？ 僕自身も覚えてないよ …覚えてる事と言えば……	□□□□⑤
(長い髪を触りつつ) この髪と見た目から異性として育てられた事だね あまりにも過保護な親が嫌になってね 子供の頃に家出したままだよ (親が異種族(人間) が怖かったよ。当時は) それから近くの街へと 向かう道中にて 不思議な扉を見つけて	□□□□⑩
好奇心で入ったら それは「魔剣の生み出した迷宮」だったのさ …不幸中の幸いか 街の冒険者の宿で依頼が出てたみたいだね …無事に救助されましたとさ それからは 冒険者の宿で一通りの知識を得た後	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖
	□□□□㉒