キャラクター名
シャム・ラム

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	♀	年齢	11
冒険者Lv	5	経歴	3-6-5 引きこもっていたことがある		
経験点	500		3-4-1 商売を手伝ったことがある		
			5-2-3 旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	2		10	1
		敏捷度	2	1		8	1
体	7	筋力	2	1		10	1
		生命力	10	5		22	3
心	10	知力	12	2	2	26	4
		精神力	7	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	4		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体+100G	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	9			

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔		
首		
背中	ポンチョ	
右手	発動体(予備)	
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の指輪	知力+2

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

成長回数15回、追加経験点12,000点、所持金15,000ガメル、所持名誉点100点

成人しても冒険したくないでござる、と知人の商売を手伝いつつ
趣味の古書やら古文書やらを読みあさる研究者気質の引きこもり。
だったがめでたく冒険者デビューを果たした、のかな？

引きこもりゆえに世間知らずで斜め上な常識を披露する事もある。
余裕があれば野宿でもご飯はちゃんと作って食べたい派。
干し肉はダシになるのよ。

毛色は艶もふの黒色だが耳の上部や手足の先は白い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャム・ラム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン・インク・白紙の本	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
------	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
------	○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
------	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
魔化された枝x3	○□□○□□
------	○□□○□□
魔晶石５点x5	○□□○□□
魔晶石10点	○□□○□□
------	○□□○□□
能力値増強の指輪・知力x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□