

キャラクター名
スール・ランディア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	152歳
冒険者Lv	6	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	0		大げんかしたことがある ひきこもっていたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		21	3
体	5	敏捷度	10	3		26	4
		筋力	2	2	2	11	1
心	8	生命力	11	1		17	2
		知力	9	3		20	3
		精神力	8	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
フェアリーティマー	6		

戦闘特技		値	属性
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 8	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
乗用馬	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

白紙の本	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
矢(12発:ボウ用)x2	○□□○□□
宝石x3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8425 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 9	3	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	宝石
顔	
首	宝石
背中	矢筒 1 2本収納
右手	宝石
腰	矢筒 1 2本収納
足	
その他	宝石ケース 銀製:宝石が3つ入っている(4つまで収納可能)

装備品	説明
左手	怪力の腕輪 筋力+2 赤色 破壊時筋力+14

その他メモ	自動失敗チェック
始まりの剣を求めて旅をする 今でもどこかに始まりの剣があると信じている	○□□□⑤
シューターになることを両親に猛反対され、引きこもっていた過去がある	○□□□⑩
名前の意味は「風の放浪者」冒険者だった両親の間に生まれたため、幼いころから旅に出るのが当然のことだと思っていた	○□□□⑮
	○□□□⑳
今でもフェアリーティマーとしての適性が高いのだが、シューターであるという意地から必要に駆られなければ魔法を使いたがらない癖がある(そのくせポーズの類は持ち歩かない捻くれもの)	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚