キャラクター名: コヨ・ウィスタリア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	一カ所に5日以上滞在したことがない		
経験点	10		自慢できるニつ名を持っていた（うぃず曰く「アメジスト」）		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	1		12	2
		敏捷度	2	1		12	2
体	5	筋力	2	2		9	1
		生命力	9	3		17	2
心	12	知力	11	5	2	30	5
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
スカウト	1		
セージ	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（専用装飾品化）	専用化MP+2
背中	
右手	
腰 アルケミキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪（専用装飾品化）	専用化HP+2 知性+2 壊した場合は+14

その他メモ

[一般技能]
踊り子（ダンサー）4、芸人（パフォーマー）3、作家（オーサー）2、通訳（リンギスト）1

ザルツ地方ロシレッタ出身
家族構成：旅芸人一座出身（20人くらいの規模）

元旅芸人一座の踊り子。3,4歳のときに拾われっ子だったらしいが、物心ついたときには両親不在だった。なぜ拾われたのかなどは聞かされていない。
幼少期は何の疑念もなく踊り子として活躍して、左足にケガをして引退するまではニつ名で呼んでもらえる程度には看板娘だった。（ケガをしたため自分から名乗ることはない。）
しかし15歳のときケガのために引退を余儀なくされ、自分の短い生涯を見つめ直すことになる。その悩んでいた病床でル＝ロウドの声を聞い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コヨ・ウィスタリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
文字化けした鏡	○□□○□□
スカウトツール（専用化）	○□□○□□
パーティー資金徴収	○□□○□□
売却分	○□□○□□
魔晶石購入	○□□○□□
>魔晶石2点	○□□○□□
>魔晶石4点x5	○□□○□□
>>アウェイクポーション	○□□○□□
(カード)赤Bx9	○□□○□□
(カード)赤Ax10	○□□○□□
紫の宝石	○□□○□□
情報ギルド「風の高台亭」入会料	○□□○□□

所持金 5020 G

預金・借金 0 G

名誉アイテム	点数
聖印（専用装飾品化）	50
能力増強の腕輪（専用装飾品化）	50
スカウトツール（専用化）	50

名誉点 所持 319 /合計 469