キャラクター名
キグルミ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	アーティスト	カヴァー	着ぐるみ
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	1			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	9
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクション	射撃	8r+5		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用着ぐるみ	24	12	－1	－1	気分で色々変わる

合計装甲：	12	合計回避：	-1

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 34	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイマン	2	2						
効果：								
コントロールソート：射撃	★	2						
効果： 「射撃」の判定を「精神」で行う								
ブラックマーケット	3		常時					
効果： 常備化P＋（LV*10）								
常勝の天才	1	6	セットアップ	視界	シーン（選択）			
効果： 自分以外の攻＋｛LV＊４｝　シーン1回								
急所狙い	1		メジャー					
効果： 攻＋｛LV＊２｝								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								