キャラクター名: 緋葉　楓

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1	4		9
感覚	1	0	0	2		3
精神	2	0	0	2		4
社会	2	0	0			2

HP	42
行動値	25
(非装備時)	25
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	9r+7	6	12		攻撃+Ｌｖ+7
狗符レイビーズバイト	白兵	13r+17	6	15+12		HP-1D失う
山窩エクスペリーズカナン	白兵	14r+19	6	28+28		100%　HP-1D失う　判定-2D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フォース	3		メジャー					
効果：	判定+LvD							
C：ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果：	C-レベル(加減値7)							
氷炎の剣	3	3	マイナー		自身			
効果：	武器作成							
地獄の氷炎	5	2	マイナー					
効果：	《氷炎の剣》の攻撃orガード値+Lv*3							
炎の刃	5	2	メジャー			白兵		
効果：	攻撃+Lv*2							
アマテラス	3		メジャー			白兵	リミット	
効果：	攻撃+Ｌｖ*4　判定-2D							
電光石火	3	3	メジャ/リア			肉体・感覚		
効果：	判定+ＬｖD+1　HP-1D失う							
かまいたち	1	2	メジャー	至近		白兵		
効果：	射程　攻撃-5							
居合	5		メジャー					
効果：	判定+Lv*2							
獅子奮迅	3	4	メジャー		範囲(選択)			
効果：	対象変更							
先手必勝	5		常時					
効果：	【行動値】+Lv*3							
氷盾	3		オート					
効果：	ガード値+Lv*5							
鋼の氷	3	3	オート			自動		
効果：	ガード値+Lv*10							

キャラクター名	プレイヤー名
緋葉　楓	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワールウィンド	1		イニシアチブ					
効果：	戦闘移動を行う							
天候操作	1							
効果：								
バーストブレイク	1		オート					
効果：	ダメージ+5D							
軽功	★							
効果：								
真偽感知	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								