

キャラクター名
クロウ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	5	経歴	神の声の聞いたことがある		
経験点	0		始まりの剣を求めている 両親に愛されて育った		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		23 + 1	4
体	5	敏捷度	9			22	3
		筋力	6			11	1
心	8	生命力	7			12	2
		知力	9			17 + 1	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
26

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	<狙撃>時命中+4
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 マギスフィア(中)	細工してベルトに装着
足 パレットスリンガー	12発収納済み
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

<p>—その他メモ—</p> <p>家族仲はよかったのだが、いきなりの厨二発言により冒険者として旅に出る。その後、ガンナーとして生計を立てて生活している。</p> <p>座右の銘は「当たらなければ意味がない」</p> <p>基本は平和主義だが銃いじりが趣味というだけ喧嘩っ早い。</p> <p>銃を持つという人もいるがあくまで本人は無意識。無意識怖い。</p> <p>依頼に関係していれば容赦なく銃でおどす。ちなみに仲間に突っ込みを入れる時も場合によっては銃で脅す（</p> <p>どこぞの冒険者の宿の店主に「クロウ君は苦勞君（くろう）だねー」とよくネタにされている。</p> <p>もちろんもれなく打っている。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

