

キャラクター名 “朱色の騎士” ラミー・グラサージュ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	480		規律に厳しい環境で育った 才能を絶賛されたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	5	2	24	4				
体	11	敏捷度	1	1		6	1	プリースト	5		
		筋力	11	6	2	30	5	レンジャー	2		
		生命力	8	4		23	3	セージ	1		
心	5	知力	1	1		7	1	エンハンサー	2		
		精神力	17	2		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	
防具習熟/金属鎧	222	p	
魔法拡大/数	226	p	
マルチアクション	2125	p	
頑強	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		
アンチボディ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	8	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	6	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス 必筋+3、魔法化済	1H両	23	1	2d+ 12	11	13	28										
ヘビーアックス	2H	23	1	2d+ 12	11	13	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	11 _m	48 _m	2d+ 6	13	76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	41

装備品	説明
頭	
耳 聖印(専用)	ザイア HP+2
顔 赤の眼鏡	眠らなくなる
首	
背中 ハーフマント	おしゃれ装備
右手 宗匠の腕輪	器用+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韃靼ブーツ(専用)	移動力+5 MP+2
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ		自動失敗チェック
●初期情報 PL: 真中拓也 (http://trpgsns.jp/openpne/web/member/303) 基本的にルルプI~IIIのみ対応		□□□□⑤
●PC設定 ザイアの神官戦士の家系に生まれたドワーフの娘。 祖母からの厳しい指導を受けて、メキメキ頭角を現す。成人前から自警団などに混ざって、大きな功績を上げていた。 ハイデルというエルフの有名音楽家が噂を聞いて訪れ、その才能を褒め称え、ラミーをモデルにした楽曲を作った。それが「朱色の騎士」。		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
今は、さらに自分の力を極め、弱きものの助けになるような正義の騎士を目指して修行中。		□□□□㉔ □□□□㉕

