

キャラクター名 ギーヴ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	3	-6	12	2				
体	8	敏捷度	4	10		28 + 2	5	バード	2		
		筋力	10	4		22 + 2	4	アルケミスト	1		
心	5	生命力	9	7		24	4	ライダー	12		
		知力	3	2		10	1	ウォーリーダー	5		
		精神力	9	4		18	3				

戦闘特技	
防具習熟A/金属鎧	IB31 p
かぼう	IB36 p
鉄壁	IB30 p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ガーディアン	IB29 p
防具の達人	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	騎獣超強化
モラル	パークメイプル
レジスタンス	堅陣の構え
探索指令	攻陣Ⅱ：烈火
HP強化	俊陣Ⅱ：流水
騎獣強化	丈陣Ⅱ：安精
チャージ	勇壮なる軍歌
獅子奮迅	
魔法指示	
特殊能力解放	
人馬一体	
HP超強化	
特殊能力完全解放	
縦横無尽	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能				合計値	-2 19

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン【攻撃】 戦旗槍加工：【攻撃】	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン【回避】 戦旗槍加工：【回避】	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ -2	19	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 10	2d+ 16	2d+ 21	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 石人の耳飾り	防護点+1、器用度-6
顔	
首 血水晶のチョーカー	最大HP-5、任意で破壊してHP20点回復
背中 ウェAPONホルダー改	戦旗槍2本を収納
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>初ラウンドの動きは、モラル貝と盾を持った状態でスタートし、まずは補助動作で獅子奮迅とチャージの使用を宣言。ビートルバクメを積んで騎獣を含む前衛全体に鉄壁ガーディアンかぼうIIIを宣言し、勇壮なる軍歌を使用した後貝を起動し、貝を持ったまま敵陣に突っ込んで縦横無尽。</p> <p>2ラウンド目以降は騎手は前衛をかばいつつ、適宜貝を止めたり鼓砲を変えるなどして補助動作で戦況に対応、獅子奮迅を宣言しつつ主動作で魔法指示。騎獣は魔法で攻撃や補助、回復と何でもこなせる上にMPもやたらと多いので、豪快に拡大しながら魔法を撃てれば腐ることは無いだろう。また、騎芸でHPも増強されているため、下手をすれば騎手本人よりもタフかもしれない。</p> <p>レジスタンス貝は今は後衛に持たせることが多くなりそうだが、操りの腕輪が買えたら自分で持つ予定。</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚</p>
---	--

