

キャラクター名  
一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	60

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
少女	
仮面	
呪い	
死の訪れ	
ネクロマンサー	
過去の自分	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	3	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	憧憬	2 ①②③④⑤	
カラ松	執着	1 ①②③④⑤	
十四松	友情	1 ①②③④⑤	
トド松	感謝	2 ①②③④⑤	
チョコ松	執着	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他姉妹が移動マニューバを使用した際のみ、使用可。移動 1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1、1ターンに何度使ってもよい（同じダメージに対して複数回の使用は不可）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべてよい。ただしバルバートの肩ダン終了時と戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 + 連撃 2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		肉切り包丁		アクション	2		白兵攻撃 2
胴		猫のぬいぐるみ		オート			
メインクラス		心臓		オート			最大行動値+1
メインクラス		やぶれひまぐ		ダメージ			防御 2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
胴		おおつの		オート	なし	自身	あなたは制御の対象へ、肉弾攻撃判定でダメージが出たとき、「連撃（すでにあるなら+1）」か「転倒（重傷しない）」を選んでよい。この効果は1カウントに1回のみ。