

キャラクター名
エリザ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	・ 憧れる冒険者がいる		
経験点	1430		・ 命を助けられたことがある ・ 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		19	3
体	10	敏捷度	6	1	2	16	2
		筋力	5	3	2	20	3
心	4	生命力	9	2		21	3
		知力	5			9	1
		精神力	4	4		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
専用装備	50
専用装備	50
名誉点 所持 571 /合計 671	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	スプリントアーマー	筋力	15	回避力	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 8	10	9	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分) x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	22964 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	5	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪 筋力+2 専用化
腰	アルケミーキット 赤 B 20枚 赤 A 5枚
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 敏捷+2 専用化

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能	○□□□⑤
・オーサー : 5 : - : P.N「リーゼ」	○□□□⑩
・ウェイトレス : 3 : - : 興味本位だけで1年はアルバイトをしていた	○□□□⑮
・バーバー : 2 : - : 習ったことはないけれど、友達のを好きに弄っていたらなんとかなった	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
子どもの頃から負けず嫌いで通ってたが、ひよんな事から魔剣の迷宮に迷い込み、困っていた所に一人の冒険者が迷子のエリザを地上まで送り届けてくれた。	○□□□㉔
	○□□□㉔