キャラクター名
ザクス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	引きこもっていたことがある。		
経験点	400		競い合う友人がいた。		
			罪を犯したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	9	1		15	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	4	2		18	3
心	13	知力	9	1		23	3
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	7	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	7	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
エイギア語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　魔法の発動体（指輪）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

操霊術師の家に生まれたナイトメア。
3年ほど前、自分の父親に師事していた友人と力を比べあっていたものだが、ちょっとしたいさかいから、作成したゴーレムで友人をなぶり殺してしまったことがある。
その罪に苛まれ、それ以来、引きこもっていたが、ようやく表に出てくるようになった。
狂気を携えて。
罪の気持ちから逃れるため、殺人を正当化してしまったのである。
今の彼は、殺人を快楽としている殺人鬼である。
だからといって、仲間を殺したりはしない。
彼らは道具であり、道具を壊したら、かえって自分が困ることを心得ているからである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟