キャラクター名

一松

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 15 |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 少女 | |
| 仮面 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| おそ松 | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| カラ松 | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 十四松 | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 他姉妹が移動マニューバを使用した際のみ、使用可。移動１ |
| メインクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御１、1ターンに何度使ってもよい（同じダメージに対して複数回の使用は不可） |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただしバトルパートの毎ターン終了時と戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| 腕 | | にくへび | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃２＋連撃２ |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 腕 | | 肉切り包丁 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |