

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	商人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			6	0	4	4	5	6	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 打撃」の命中判定に+1D(計算済)								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを[4D+3]回復する。([3D+CL×3+聖印1D])								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージ+[(SL)D] (2D)								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果: 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【精神】判定に+1Dする。P156								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キヨシ・ミヤジ、25歳。両親は商人だった。結構手広くやってたし、やり手だったんだが、ある日誰かに店が襲われたんだ。オレは運よく助かったけど、両親はその時に殺され、オレは一人になってしまった。財産はあったものの身よりはなく、他人を信じられなくなったオレを見かねた神官が神殿で引き取ってオレを育ててくれた。そうしてオレは正義の為に冒険者になったんだ。究極のランサーギルドのギルドマスターもやってる。