

キャラクター名
からまつ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
故郷	懐かしい故郷の風景、生まれ育ち遊んだ風景。あなたの最大の逃げ場。
NC	あなたをこんなからだにした、あいつのことを少しだけ覚えている(ry
双子	あなたには半身がいた、同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのかわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
写真	
血の海	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トド松	保護	2 ①②③④⑤	
一松	執着	3 ①②③④⑤	
チョロ松	憧憬	3 ①②③④⑤	
十四松	嫌悪	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	なし	自身	狂気点1点加え、与えたダメージに+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバにおいて出目+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバでダメージを与え続ける。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパート攻撃で出目が『6』の場合、任意の箇所に攻撃を当ててよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0-2	対話判定
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
腕		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツと基本パーツ1つ修復。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト□1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
胴		写真		オート	なし	なし	なし、宝物
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	なし、宝物
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点1点加え、支援3
胴		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		パイルバンカー		アクション	2		