

キャラクター名
シュン・イツキ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル			2	2					
その他									
	総計(右)		5	8					
	総計(左)				5	5	2	8	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量:	7
最大重量:	9

所持金:	10	預金・借金:	
------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ: 弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+SL、ダメージ+SL(計算済)								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+1D(計算済)								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+【感知】								
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D(計算済)								
サーチリスク	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シュン・イツキ。15歳。ヴァーナはやや短命だからこれでも立派な成人だ。物心ついた頃には闘技場での生活、父さんはよく昔の豊かだった時の話をしてくれたよ。生涯ここでの生活なのかと諦めてた矢先に出会った冒険者さんに、父さんをここから解放するだけの金を出す代わりにと命令されて冒険を続けてるんだ。