キャラクター名: ハイデマリー・ウーリヒ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	80くらい？
冒険者Lv	3	経歴	Ａ２－６　大失恋したことがある		
経験点	230		Ｂ２－５　魔物に襲われたことがある		
			Ｂ２－４　競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13	1		18	3
		敏捷度	4			8	1
体	11	筋力	11			22	3
		生命力	9			20	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		18	-1	5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 6	11	6	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 6	11	6	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食（１日分）x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 567 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	ダレン君からの頂き物
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【リビルド】
成長は器用＋１→BBしてボーナスが２から３に
セージ１を経験点に戻して、ファイターを２ＩＶから３ＩＶに
新しい戦闘特技は【庇う】
【買い物】
売：ヘビーメイス
買：ヘビーアックス、保存食一週間、救命草

報酬：692G
ヘビーメイス：165G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟