

キャラクター名 ちゃも プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	三日月紋様の痣をもって窮乏な家に生まれた。		
経験点	500		目の前で仲間を失っている。 17歳の時に神託を得る。		

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
13	器用度	8	1		22 + 2	4
	敏捷度	11			24	4
2	筋力	5	3		10 + 2	2
	生命力	16			18	3
10	知力	3			13	2
	精神力	13	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	属性
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
武器習熟/クロスボウ	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
パークメール	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	8

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントボウガン	1H	5		2d+ 10	10	5	15										
射程20m 補助動作で射撃可能。→破壊																	
アーバレスト	2H	10		2d+ 10	10	7	30										
射程40m																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
太矢12発x4	○□□○□□
アルケミーカード金Ax6	○□□○□□
アルケミーカード緑Ax6	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
インスタントボウガンx2	○□□○□□

ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
リア(なんか馴染みのない動物)	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	29	87	2d+ 0	4	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	小さなドラゴンなら隠せるくらい
耳	
顔 パワードナイトゴーグル	暗視を得る
首 薄いマフラー	
背中 えびら	24発の太矢収納
右手 怪力の腕輪	破壊して+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	破壊して+14

その他メモ	自動失敗チェック
自己紹介は決まって『ちゃもはちゃもだよ!』	
一人称はちゃも。	
お父さんだけ認知一人っ子	□□□□⑤
父親が法を犯したと言う悲劇の直後に生まれた	□□□□⑩
三日月の文様の痣を持って生まれた。	□□□□⑮
父親→遊牧民(武術の達人←)宗教(盗みの神)に熱心	□□□□㉑
9歳の時に旅を好むようになる。	□□□□㉕
14歳の時にライバルができる。	□□□□㉙
14歳の時にライバルのせいで別の地に移動	□□□□㉛
17歳の時、神託を受ける。	□□□□㉞
なんか馴染み動物を頂く(非常に知能が高い、火を吹く、成長すると魔法の呪文が使える)	□□□□㊱