キャラクター名

フレイミー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
雨の中	どしゃぶりの中立っている。
ネクロマンサー	あいつに感謝などしない。玩具だった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
日向	憧憬	3	①②③④⑤	
よしの	嫌悪	3	①②③④⑤	
レオナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
リースヒェン	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定+1
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃、砲撃判定において1以下でも大失敗とならない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスふり直し
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ可。
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御は全て無効。攻撃命中で対象を移動1してもよい。
胴		手鏡		オート			たからもの。薔薇の装飾がしてある。