キャラクター名	プレイヤー名
リースヒェン	

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
戦火	戦争は嫌
お茶会	紅茶は美味しい

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フレイミー	友情	3	①②③④⑤	
日向	恋心	3	①②③④⑤	
よしの	対抗	3	①②③④⑤	
レオナ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0	効果	宣言されたカウントを1とし、5カウント目の終了時に発動。発動までの間に狂気点追加なし、パーツ損傷なしならば妨害全員は任意の未練から狂気点-1。1ターンに1回、残りカウント5以上で使用可。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」全て無効化。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	支援2か妨害2。任意の基本パーツ1つ損傷。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0-1	支援1か妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		本		オート			たからもの。聖書。