キャラクター名: ミトラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
			本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16 + 2	3
		敏捷度	8	1		15	2
体	14	筋力	6	1		21	3
		生命力	2	2		18	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/融合神リルズ	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド+2		17		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○○□
保存食	○□□○○□
魔晶石3点x3	○□□○○□
救命草	○□□○○□
ヒーリングポーション	○□□○○□
	○□□○○□

タワーシールド	○□□○○□
	○□□○○□
【売却済装備】	○□□○○□
スプリントアーマー	○□□○○□
ラウンドシールド	○□□○○□

所持金 2423 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 3	11	30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪（器用）	
腰		
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手		

その他メモ

色白で少々小柄だったことからなんとなく女の子として育てられる。深い意味はない。多分。
双子の妹がいたので、衣服や身の回りの物が揃えやすかったからという説が有力。
当人達は入れ替わりごっこをしたりして遊んでいたようで、女の子として扱われることに抵抗は無かった。
元冒険者の両親のもと平和にのんびり育ち、虐げられたりしたことはあまりないものの、ナイトメアであることについては隠している。

SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 8[2,6]+7[2,5]+1[1]+6[6]+6[3,3]+12[6,6] → 40
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 6[4,2]+10[5,5]+6[6]+3[3]+3[2,1]+8[3,5] → 36
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 10[5,5]+8[5,3]+6[6]+2[2]+8[2,6]+8[2,6] → 42

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟