キャラクター名
セリエ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	【守りの剣を手に持ったことがある】【銃で撃たれたことがある】【体に傷痕がある】		
経験点	3240		【故郷の場所を知らない】【大切な約束をしている】【一所に5日以上滞在したことがない】		
			【同じ夢を何度も見ている】【愛読書を持ち歩いている(いた)【特定の色を激しく嫌っている(いた)】		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	16		34 + 1	5
		敏捷度	6	22		40 + 2	7
体	7	筋力	10	13		30	5
		生命力	9	8		24	4
心	6	知力	5	3		14	2
		精神力	10	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	5
スカウト	9		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	10		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	バークメイル	
マッスルベアー	イニシアティブブースト	
ビートルスキン		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
メディテーション		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
ジィプロフェシー		
レジスタンス		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	22	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	自立起動式スーツアーマー【アムザ】		17	1	11
盾	スパイクシールド(専用)ﾏﾅﾀｲﾄ		26	(1)	(3)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	23	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドミネイター 銀製、魔法の武器、イグニダイト加工、魔法の武器+2加工	2H	30	2	2d+ 23	10	25	55										
愛剣:魔法のディフェンダー 入手は所持品参照。	1H	12	1	2d+ 22	10	24	17										
ドミネイター	1H両	30	2	2d+ 23	10	25	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 23	15

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	ひらめき眼鏡	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ	生命･精神抵抗、生死判定+1
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	多機能化
足	勇者の証:技	
その他	巧みの指輪	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	
	DG/ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	数多枠 inデスクタリティポーション

その他メモ

守りの剣を触っているときに銃で撃たれ、体に傷痕が残る。そのため、血の色が苦手だった。

夢で何度も故郷に帰る約束を誰かとしており、故郷がどこで、約束した相手は誰かを確かめるため、
どこにあるかわからない故郷を探し、5日以上滞在せずに旅を続けている。

愛読書はどんな本で、内容はなんだったのか覚えていないが、故郷にあることだけは覚えている。
16歳の頃には故郷探しをしていた。どこかのシーン神殿が見覚えがある?

故郷の名前は「ホルルト村」元ネタはディスガイア2からそのまま。ほかはほぼ未定
メイドさんを見て、なぜか似てるメイドさんが居るな。と思った

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: セリエ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
天の架け橋亭のエンブレム	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
レッド(インファント)x15	○□□○□□
アナスタシア	○□□○□□
愛剣:魔法のディフェンダー	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
割烹着と三角巾	○□□○□□
銀河王者ベルトのレプリカ	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
変装用の衣装など(価格未定)	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ゴールデン耳栓	○□□○□□
水晶の首飾り	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
ミュージックシェル(レジスタンス)x2	○□□○□□
雷鳥の羽衣	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
リトルウィング	○□□○□□
	○□□○□□
=消耗品=	○□□○□□
保存食(1週間)x50	○□□○□□
熱狂の酒x17	○□□○□□
研磨のやすり	○□□○□□
接合潤滑剤x8	○□□○□□
ライトスティックx10	○□□○□□
血水晶のチョーカーx4	○□□○□□
弾き弾	○□□○□□
デクスタリティポーションx35	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
とろける調味料x5	○□□○□□
5点消魔の守護石x2	○□□○□□
10点消魔の守護石	○□□○□□
	○□□○□□
=魔晶石系=	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x31	○□□○□□
3点魔晶石x12	○□□○□□
	○□□○□□

=腕輪・指輪系=	○□□○□□
怪力の腕輪x3	○□□○□□
俊足の指輪x13	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x25	○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□
知性の指輪x7	○□□○□□
	○□□○□□
=マテリアルカード=	○□□○□□
赤Bカードx10	○□□○□□
赤Aカードx44	○□□○□□
赤Sカードx37	○□□○□□
緑Bカードx6	○□□○□□
緑Aカードx28	○□□○□□
緑Sカードx20	○□□○□□
金Aカードx25	○□□○□□
金Sカードx11	○□□○□□
粗製にして使い切った用x6	○□□○□□
暴王の牙	○□□○□□
暴君の激辛粉	○□□○□□
	○□□○□□
=魔符系=	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx13	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx6	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx7	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx7	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx3	○□□○□□
	○□□○□□
=売却=	○□□○□□
	○□□○□□
=その他=	○□□○□□
充填系	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
小さな個人住宅	○□□○□□
竜の谷へ遊びに(食費)x22	○□□○□□
小柄(小型ナイフ相当)	○□□○□□
白いハンカチ	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
トランプカード	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
	○□□○□□

=工房使用量(1日)=	○□□○□□
自作の弾き玉	○□□○□□
	○□□○□□
=工房使用量(1週間)=x15	○□□○□□
自作の研磨のやすり	○□□○□□
自作の研磨のやすり(2回目以降はここで纏めて計算)x12	○□□○□□
自作の防弾加工の鎧(フルメタルアーマー)	○□□○□□
自作の防弾加工の鎧(アムザ)	○□□○□□
	○□□○□□
=工房使用量(1ヶ月)=	○□□○□□
自作の魔法の鎧+1(フルメタルアーマー)	○□□○□□
	○□□○□□
=工房使用量(3ヶ月)=x3	○□□○□□
自作の熱狂の酒x10	○□□○□□
自作の熱狂の酒(2回目以降)x20	○□□○□□

所持金 11526 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
エルダードラゴン《レイア》	1000
「虹の架け橋」	25
アンドレアの防衛隊長：シュナイダー	0
装備品専用化	100
武具専用化	200
多機能ブラックベルト	20
数多の耳飾り	50
専用スカウト用ツール	50
使いやすい調理道具セット	5
ダークドワーフの鍛冶屋の知り合い	100
小さな個人住宅	50
有能な金庫番	25
	150
	50
	50
	20
	20
	50
	50
	30
	50
	30
	30
	200
	80
	50
	30

名誉点 所持 1032 /合計 3267