ボルド名			_{│ ├} ─ギルドマスター──				┐	Lv	/ タイミング	効果
			フィレア=シルキス=クリストリア			命の滴		1		全員の【HP】【MP】を[(GL+2)D]点回復(ギルマスが振る)。1回/シナリオ
						_	限界突破	_		ラウンド間、全員のあらゆる判定+1D、あらゆるダメージロール+2D。1回/シナリス
レベル	8 成長点	329	9	次レベル	49/80		祝福	1		全員の【MP】を【最大MP】まで回復。1回/シナリオ
					-	ᆜᆫ	蘇生	1	任意	全員の【HP】を【最大HP】まで回復。1回/シナリオ
ギルドメンバー		メイン	サポー		参考		陣形	1	セットアッグ	全員が戦闘移動を行う(行わなくても良い)。戦闘移動を行えないキャラクターには効果が無い。3回/シナリ
フィレア=シルキス=クリス			セー	ジ	姫		目利き	1	パッシヴ	全員のドロップ決定ロールに+1D
マリル	8 ヴァーナ	シーフ	ダンち	١	にゃんこ		ギルドハウス	1	ラウンド進行中以外いつでも	全員の任意のアイテムを全て売却する。3回/シナリオ
ユズリハ	8 フィルボル	メイジ	ニンシ	ブヤ	オニワバン		GH:テンプル	3	パッシヴ	全員が使用する、HP回復・MP回復するスキル・アイテム・ギルドサポートの効果に+[GL+3]。ダイスロールの有無にかかわらず過
名無し	8 ヒューリン	シーフ	レンジ		ビッチ					
妖精	?		?		NPC妖精					
						1				
						$\dashv \vdash$				
						$\dashv \vdash $				
						$\dashv \vdash $				
						$\exists \vdash$				
						$\dashv \vdash$				
						$\dashv\vdash$				
						$\dashv \vdash \vdash$				
						$\dashv \vdash \vdash$				
						$\dashv\vdash$				
						$\dashv \vdash \vdash$				
						$\dashv\vdash$				
						$\dashv \vdash$				
						$\dashv \vdash$				
						$\dashv \vdash \vdash$				
						_				
		所持品				最近古	城を手に入れました			
ロープ*10										
枕*9						71				
クルセイダーガー	-ブ					$\exists \vdash$				
祝福の鎧						1				
生命の呪符						1				
12<*6						-				
 叡智の指輪						\dashv				
真理の書						\dashv				
刀魂・風						\dashv				
73-720 /240						\dashv				
						-				
			金:							
軍資金:										