キャラクター名
ユウ

プレイヤー名

種族	＊			**レベル**	1
ジョブ	ダアト			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	男性	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	【凶気】戦いでしか満たせない破壊行動を抱えていた。撃退士になることは手段のーツ。				
好き	ゲーム、手紙				
嫌い	勉強、古典				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1/威力1/魔撃2
2	スクロール			射程1/威力2/アウル変換-ダアト
3	シルバーリング			装甲1/物理制限
4	阻霊符			
5	阻霊符			
6	ごちそう			

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	応用戦術	生存訓練	コンセントレート	ポイズンミスト	緊急障壁
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 支援	○	○
	1Rに行える補助行動の回数が〔授業レベル*1〕回増加。	生命力の限界値が授業Lv*5上昇	学力の判定を行い、成功するとアウル２点獲得。 一日授業レベル*1回まで	アウル1点消費、授業レベル*1つまでポイズンミスト用プロットをする。 同速キャラに2ｄ6ダメージと病気を与える	誰かがダメージを受けた時にアウル1消費で青春力判定。 成功ならば成功度+授業レベル点ダメージ軽減。

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
放課後	自分探し	自分探し			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○
	自分にアシスト可能。セッション１回に授業レベル*1回まで	同上			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5