キャラクター名
弥勒　百合子

プレイヤー名

種族				**レベル**	4
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	女	**年齢**	9（外見）
クラブ	部	**クラス**	2 年	15 組	
経緯	義務。この力を世のために使うのが使命と考えた				
好き	海、買い物				
嫌い	中二病、健康食品				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8	2	10	2d+ 3
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	12		12	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限：　22
アウル	上限：　3

道具類		カテゴリ	分類	効果
-	基本武器			護身用の短刀。　威力１　射程１
1	私服		娯楽	青春力の修正が2点上昇する。累積しない
2	タブレットPC		文具	学力の修正が2点上昇する。累積しない
3	レイピア			射程１　威力１　クリティカル３　P103
4	お金2			
5	メタルシールド			射程0　威力１　装甲２　堅牢２　P104
6	レザーブレスレット			装甲1　物理制限　P104

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	生存訓練			生存訓練			タウント			防壁陣			応用戦術		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2	なし		1	なし		1	3		1	なし		1	なし	
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	常駐		○	常駐	
	生命力の限界値が授業LV*5点上がる			生命力の限界値が授業LV*5点上がる			射程内のキャラクターがダメージを受けた場合、目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。この時ダメージを「授業LV+目標に対する好意点」だけ軽減出来る。			装甲の値が授業LV*2点上昇する			1ラウンドに行うことの出来る補助行動が「授業レベル*1回」増加する		
放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	後援者			情報屋			社交界			クラブ					
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし	政治力	1	なし		1	なし		1	なし		1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	補助		○	補助		○	常駐		○	常駐		○		
	自由行動を行った後、アウル１点を消費して指定能力の判定を行う。成功した場合もう一度自由行動を行うことが出来る。コミュLV*1回使用可能			調査判定成功時アウルをコミュLV*1かお金1個のいずれかを得られる			データのリセットのタイミングで価格が「政治力の判定値+コミュレベル*2」以下のアイテムを維持出来る								
専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
高槻 真慈（タカツキ シンジ）		①②③④⑤			①②③④⑤
イワイ　シリル		①②③④⑤			①②③④⑤
上月　燕（こうづき　つばめ）		①②③④⑤			①②③④⑤
伊庭　クリスティーナ（イバ）		①②③④⑤			①②③④⑤
遠野　スザク（トオノ　スザク）		①②③④⑤			①②③④⑤
時逆　アントニオ（トキサカ　アントニオ）		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5