

キャラクター名  
エニン=アライヴ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	8	経歴	3-1-5 未だ叶わない夢がある		
経験点	2700		4-5-5 決して叶わない願いがある C 自分のモノでない記憶がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		17	2
敏捷度	4	1		12	2
筋力	5			10	1
生命力	6	7		18	3
知力	3	11		29 + 1	5
精神力	4	9		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
マジテック	1		
レンジャー	1		
セージ	6		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1B39p
武器習熟A/スタッフ	1B31p
MP軽減/フェアリーテイマー	1B33p
魔法拡大/確実化	1B38p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
フェクネス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【パラライズミスト】	
【軍師の知略】	
【神速の構え】	
【怒涛の攻陣Ⅰ】	
【怒涛の攻陣Ⅱ：旋風】	
【怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃】	

技能	基本 基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																		
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13																		
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	15			
魔動機術	1	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
57

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 70-ティンクスピア(大)	OPフラッシュライト、マナサーチ
顔	
首 軍師徽章	
背中 サバイバルコート	
右手 知性の指輪	
腰 ガーターベルト	
足 宝石ケース(銀製)	闇、光、土、水の宝石入り
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能/ヒストリアン(歴史家) : 5、リングスト(通訳) : 3、ヘルルドリスト(紋章学者) : 2	□□□□⑤
「独身のまま死にたくない」という前世からの強い記憶と夢を持つハイマンの少女。成人前の幼さかつ貧弱な容姿、更には理想の男性のレベルが高いのでうまくいかない。前世からの記憶で有用なのは歴史に関する知識のみと思っている。	□□□□⑩
妖精の不老の身体に憧れており、妖精に生まれ変わりたいと願っているが、もちろん叶わぬ望み。能天気で時間にルーズな妖精自体は嫌いであり、割とグチグチ言っているが、なぜか波長が合う(特に闇)。	□□□□⑮
ちなみに、耳年増だがほぼすべて書物からの知識で、その手の知識は妙に歪んでいることが多い。その割に、根は純真かつ奥手で、肌をさらすのは同性でも恥ずかしく、常に厚着であり、入浴にも水着を使う。	□□□□㉔
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉖

