

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:風]、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	2		15	2	フェアリーティマー	11	アルケミスト	1
敏捷度	13	4		23	3	スカウト	1		
筋力	4	3		15	2	レンジャー	1		
生命力	4	4		16	2	セージ	2		
知力	4	7		25	4	エンハンサー	5		
精神力	7	10		31	5	バード	1		

魔法拡大/数	226	p
魔法誘導	223	p
魔法収束	227	p
魔法制御	222	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p
キャパシティ	3142	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

アンチボディ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
ビビッド	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	0	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 4	2d+ 13	2d+ 16	79

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑮
_____	○□□□⑳
_____	○□□□㉑
_____	○□□□㉒
_____	○□□□㉓
_____	○□□□㉔
_____	○□□□㉕