キャラクター名
カザフ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	遊牧民			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	8	18	9	6
ボーナス	3	4	3	2	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	2	8	3	2

HP	47
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトクロスボウ	20m	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	12	9
スキル	ﾌｪｲｽ:ｱｰｹﾝﾗｰｳﾞ ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ ﾆﾝﾌﾞﾙ		3					3	
その他	乗用馬								5
総計(右)			8	5	4	4	3	15	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
乗用馬	
mpポーション	

現在重量： 3		
最大重量： 11	所持金： 800	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ランナップ	1	3	セット					
効果： 移動又は離脱								
インタラプト	1							
効果： スキルを妨害								
タウント	1	4	セット	10m		【感知】		
効果： 【精神】と対決　勝てば【逆上】								
	1							
効果：								
アーマーブレイク	3	5	メジャー					
効果： 物防-12　重複可								
	1							
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避+1d								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果： 命中+1d6								
スピードショット	1		パッシブ					
効果： 行動補正0に変更								
コンバットマスタリー	1		パッシブ					
効果： 命中+2								
ニンブル	1		パッシブ					
効果： 行動+3								
フェイス：アーケンラーヴ	1							
効果： 命中+1								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用+3								
トレーニング：感知	1							
効果： 感知+3								

【カザフ】：HP47/47　MP41/41　フェイト5/5