

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	15	敏捷度	9			16	2
		筋力	5			20	3
心	8	生命力	4			19	3
		知力	9			17	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220	p
		投げ攻撃	225	p
		武器習熟/格闘	221	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+	5	9	6	10									
グラップラー専用、パンチ強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(7)x2	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
メイド服	○□□○□□

ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	16	48	2d+	5	0
					25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	16
		2d+	4	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	帽子(布製)
耳	
顔	
首	リボン(赤)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕