キャラクター名
エクレア

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	GM
出自（効果）	騎士			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	62	62	33	62	33	37
ボーナス	12	20	20	11	20	11	12
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正	1	1	1	1	3	1	
能力値	13	24	21	12	24	13	15

HP	722
MP	747
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：ガーンデーヴァ	100	-2	28				-3	
左手	天雷の弓S1		-2	20				-3	
頭部	飛燕の帽子S2				2	2	-2		
胴部	ﾌﾞﾗｯｸﾚｲｻﾞｰＳ４				1	14			
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			24	0	21	0	13	45	18
スキル			5	45	6			14	12
その他			4	23	2			1	30
総計(右)			33	96	32	21	11	57	60 m
総計(左)			33	88					
総計(両)			31	116					
ダイス数			7 d	7 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	24			24	+ 2 d
トラップ解除	24			24	+ 2 d
危険感知	24			24	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
天竜	ドロップポーチ
抵抗：毒のクリスタル	クイックケース
抵抗：スリップのクリスタル	小道具入れ
弱体：威圧のクリスタル	免罪の証
増幅のクリスタル	漆黒の星
剛力のクリスタル	ブレイドアミュレット
幸福のクリスタル	フレイムアミュレット
完全耐性：闇のクリスタル	銀の香炉
ベルトポーチ	ポーションホルダー
バックパック	EXHPポーション
異次元バッグ	EXMPポーション*2

現在重量：	24		
最大重量：	91	所持金： 26519	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
ライドマニューバ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 回避判定+1D								
ライトニングライド	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 行動値と移動力+SL*2+2								
ライディング	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 命中と回避判定+1D								
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果： 器用度判定+1D								
ストレイトショット	1		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃の命中判定+1D								
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃のダメージ+SL*5								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：召喚具	1		パッシブ		自身			
効果： 召喚具の命中判定+1D								
フォーチュンヒット	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージ+幸運								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果： ダメージ+1D								
チームピボット	3		パッシブ				士気高揚	
効果： 命中判定と回避判定に+SL								
邪龍の毒液	1		パッシブ		自身			
効果： 猛毒１を取得。常に毒２を受ける								
シューターハンド	1		パッシブ		自身	自動		
効果： 射撃の射程+10m、ダメージ+5								
士気高揚	1		GS					
効果： あらゆる判定+1D								

フェイト最大値：24

「ゲームをしてたらお金が貰えるってステキやん？」
そんなアルバイト求人広告の言葉に釣られてしまった大学生。本名、新　洋平（あらた　ようへい）
至って普通な面接の中に、一つだけ混ざっていた仕事に関係なさそうな質問。「好きなお菓子は何ですか？」
パッと思いついたものを答えたら、それをキャラクターの名前に設定されていて後悔する。

ゲーム上では主にBOT駆除や迷惑行為の取り締まりを行ったりしていた。
GMとしての態度はあまり褒められたものではなく、プレイヤーへの応対も表面上は丁寧なのだが適当にあしらうことも多く、熱心に働いているとは言い難い。
隙あらば身分を偽り一般プレイヤーに混じって狩りや探索に興じており、たびたび上司に叱られている。

GMとしてあまりにユーザーとの距離が近すぎるゆえに様々な感情を抱かれている。
そのユルさから親しみを覚えられ、一緒に狩りをすることで友情が芽生えることもある。
ただ一方で、無能なGMとして彼を嫌う者も多い。

キャラクター名
エクレア

プレイヤー名

所持品			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション*2			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
矢筒			
ファインアロー*2			
黒曜石の矢			
鏑矢			
業火矢			
ウィークネスアロー			
ウーツの矢*3			
トークン*62			
蘇生薬			
万能薬			
上位爆撃符			
セブンタブ			
盗賊の籠手ｓ１			
生命の呪符			
リトルゲブラ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	シナ１	
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う							
チェンジコール	1	6	ｲﾆﾁｱﾁﾌﾞ		自身	自動	ｼｰﾝ１	
効果：	召喚具を失い、新たな召喚具を装備							
ディバインコール	3	6	セットアップ		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	召喚具を装備							
ホークアイ	4	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	ダメージSL*3上昇							
クローズショット	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	至近距離射撃が可能							
ディバインストリーム	1		ムーブ		自身	自動	シナ１	
効果：	ﾃﾞｨﾊﾞｲﾝｼｭｰﾄを射程：視界に							
ウィンドアタック	1	5	マイナー		自身	自動		
効果：	ダメージ+敏捷							
ホロウショット	3	12	マイナー		自身	自動	ｼﾅSL	
効果：	対象の物理＆魔法防御を0として扱う							
ダブルショット	1	9	メジャー		単体＃	自動		
効果：	射撃攻撃を２回行う。２度目はﾀﾞﾒｰｼﾞ+3D							
ディバインシュート	1	7	メジャー	20ｍ	範囲(選択)	命中		
効果：	召喚具を投射							
フラッシュショット	1	18	マイナー		自身	自動	ｼﾅSL	
効果：	リアクション判定を失敗にする							
ディフェンストリック	3		DR直後	視界	単体	自動	シナ１	
効果：	ダメージSL*20軽減							
フィールドワーク	2	4	判定直前		自身	自動	ｼｰﾝＳＬ	
効果：	判定+1Ｄ							
ペナルティヒット	2	6	判定直前	20ｍ	単体	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	判定-1D							
インターフィアレンス	1	１０	判定後	武器	単体	命中	ｼｰﾝ１	
効果：	攻撃に対し命中判定で対決し攻撃阻害							
ウィンドセンス	3	8	判定の直後		自身	自動	ｼﾅ3	
効果：	判定の達成値に+SL*2							
ギフト	1		効果参照		自身	自動	シナ１	
効果：	ダイスロール前使用。+2D							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナ１	
効果：	スキルを打ち消す							
ドッジムーブ	1	2	効果参照			回避		
効果：	回避判定の達成値+SL+2							
デュアルアロー	3		効果参照		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	矢弾２個消費。効果を２倍							
殺戮斧の狩猟	1	10	効果参照		自身	自動	ｼｰﾝ１	
効果：	シーン全体攻撃。命中-1D							
パイルドライバー	1		効果参照		自身	自動	ｼﾅ５	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ判定-1D。ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減不可							

キャラクター名
エクレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スタンドアップ	1							
効果： 「最後の力」のフェイト回復量+1								
システムコマンド：フェイトリセット	1		いつでも	視界			シナSL	
効果： 対象のフェイトを初期値まで回復								
インベナム	1	6	効果参照		自身	自動		
効果： 1点でもダメージを与えた場合、毒SLを与える								
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動	1	
効果： スカウトのシナリオ制限スキルの使用回数を1回復								
アイテムジェネレート	1		効果参照		自身	自動		
効果： ディバインコールで任意の武器を召喚								
マスターサポート	1		効果参照		自身	自動	シナSL	
効果： 任意のギルドサポートを使用する								
無敵モード	1		プリプレイ		自身	自動		
効果： 能力値全てに+CL、HPとMPに+CL*20								
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果： 専用の騎獣取得								
インテンション	1		パッシブ					
効果： 最大MPに+CL								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果： 所持重量2倍								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果： 器用度基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果： 幸運基本値+3								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： 精神リアクション+1D								
フライトマニューバー	1		パッシブ				飛行	
効果： 回避判定+1								
ホースマンシップ	1		パッシブ				騎乗	
効果： 回避判定+1								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果： 行動値+2								
トランプ	1		判定の直前		自身		シナ1	
効果： 情報収集+2D								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン1	
効果： ポーションを1個使用								
ストリートワイズ	1		メジャー					
効果： 情報収集を幸運で行う。+1D								

キャラクター名
エクレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサーⅠ	1	ﾌｪｲﾄ1						
効果：	ダメージ+攻撃対象人数D							
フェンサーⅡ	1	ﾌｪｲﾄ1	判定直前					
効果：	回避ダイス+2D							
フェンサーⅢ	1	ﾌｪｲﾄ1	パッシブ					
効果：	ﾌｪｲﾄでのダメージダイス上昇２倍							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ探知+1D。トラップ探知に失敗しても作動しない							
スティグマ	1	ﾌｪｲﾄ1					シナ1	
効果：	判定を行った後、判定の達成値に+1D							
女王への誓い	1							
効果：	ライディング取得							
名声の誓い	1							
効果：	バンガード							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								