

キャラクター名 ルーミー	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	500		監禁された事がある 血縁者と死別した事がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			12	2				
体	11	敏捷度	10			14	2	レンジャー	1		
		筋力	10			21	3	エンハンサー	1		
		生命力	7	1		19	3	アルケミスト	1		
心	7	知力	9			16	2				
		精神力	3	1		11	1				

戦闘特技					
かばう	224	p			p
鉄壁	220	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
パークメイル			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン	1H投	1		2d+	5	12	6	6									
射程10m 沢山、沢山だ！ タライの木の実	1H投	1		2d+	5	10	6	15									
5個！ 1話で手に入れたよ																	
グレートソード	2H	24	1	2d+	6	10	7	34									
魔法の武器 1話で手に入れた 6020G																	
骨の木の骨	2H	20	1	2d+	6	12	6	30									
2話で手に入った骨の骨！ メイス！ 2個！ クララさんに1個買ったよ！																	
骨の木の骨	2H	18	1	2d+	6	12	6	27									
2話で手に入った骨の木の骨！ メイス！ 1個！ 少し軽いよ！																	
骨の木の骨	1H	14	1	2d+	6	12	6	14									
2話で手に入った骨の木の骨！ メイス！ 1個！ 片手の骨だよ！																	
骨の木の骨	1H	10	1	2d+	6	12	6	10									
2話で手に入った骨の木の骨！ メイス！ 1個！ 片手の骨だよ！ クララさんに買ったよ！																	
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	14	42	2d+	3	8	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	6	2d+	4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	木の木のネックレス 補助動作でHPMP20点回復。非売品。1話で拾った。
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
ウィーパー（織り子）3	チェック
スクライブ（筆者人）2	□□□□⑤
テイラー（仕立て屋）3	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝

幼い頃に父と共に振れ持った守りの剣。その時の一言から全てが狂った。

「私これ嫌い！」

それを聞いた周りの人はただの子供が剣などの武器を嫌がった程度にしか感じていなかったのだが、父親は違った。何をどう考えそこに至ったのか、この子は蛮族の血が流れている子供ではないのか？

