キャラクター名: ローズマリー・サトクリフ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	?（外見十代後半）
冒険者Lv	7	経歴	（A）3-2□一定期間の記憶がない		
経験点	330		（C）4-5□濡れ衣を着せられたことがある		
			（C）6-1□守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	2	2	24	4
		敏捷度	9	1	2	24	4
体	6	筋力	5	6	2	19	3
		生命力	7	1		14	2
心	8	知力	11	5		24	4
		精神力	8	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	5		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	13	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のスティールブレイド 魔法の発動体	1H	19	1	2d+ 12	10	12	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

ヒーリングポーションx4	○□□○□□
魔晶石（五点）x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	破壊時ダメージ-2
背中	ロングマント	フード付き
右手	宗匠の腕輪	器用+2　HP+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	怪力の腕輪	筋力+2

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷+2　MP+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50

名誉点 所持 198 /合計 298

その他メモ

自らの記憶を探すために冒険者をしながら旅を続けるエルフの魔法剣士
覚えているのは戦いの技術とどこかにある守りの剣の前に立つ自分の姿のみ
記憶にないのに何らかの罪で誰かに追われていたりする。

戦い方は近距離で剣と魔法を使いこなす魔法剣士タイプ

を編集して前衛＆スカウト要員に

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟