

キャラクター名
シリル＝シェパード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	46
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		魔物を倒したことがある 純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	8			19	3	フェンサー	1			
		敏捷度	10			21	3	フェアリーティマー	2			
体	13	筋力	3			16	2	スカウト	1			
		生命力	2			15	2					
心	6	知力	6			12	2					
		精神力	9			15	2					

戦闘特技		魔法誘導	223	p		p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ハードレザ	13		4		
盾	ラウンドシールド	8		1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	3	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	400	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	21	63	2d+	0	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	4	21	4	2d+	4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	宝石
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕