キャラクター名
シスル・フォゲット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水、氷]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った		
経験点	0		役に立たない得意技がある		
			己に何かしらの誓を立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9		2	18	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	6	1	2	24	4
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	7	3		18	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
プリースト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化、専用化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	9	20										
イージークリップ 特殊、グラップラー専用、投げ強化	2H	1	1	2d+ 8	12	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 光のアミュレット	アンデットからの攻撃に対して、回避力・生命・精神抵抗に+1、専用化・MP+2
背中 聖印	戦勝神ユリスカロア
右手 宗匠の腕輪	器用+2、割るとボーナス+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2、割るとボーナス+2

その他メモ

普段はちょっとぼーっとしていて間延びした眠気を誘う話し方をしているが
戦闘時はしっかりとした口調になり、猪突猛進な性格になる、考えなしに行動したり。
若干二面性のある性格をしているが共通して大雑把、仲間好き、懐く。
戦闘中怒ると普段の性格に戻るも言葉の節々に棘が混ざる。
普段ののんびりとした性格は田舎育ち故の性質…？

小さい頃に捨てられているのだが、運良く差別云々をあんまり気にしない小さな村の人々に拾われ、今までナイトメアにしてはまったりと生きて来たために若干世間知らず気味
信仰している神が戦勝神ユリスカロアなのは戦闘時の性格から着てる。

http://dic.nicovideo.jp/a/%E6%88%A6%E5%8B%9D%E7%A5%9E%E3%83%A6%E3%83%AA%E3%82%B9%E3%82%AB%E3%8

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シスル・フォゲット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
・背負い袋	○□□○□□
・たいまつ	○□□○□□
・ナイフ	○□□○□□
・ロープ	○□□○□□
・火口箱	○□□○□□
・毛布	○□□○□□
ワインx6	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
1点魔晶石x10	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□

所持金	1485 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 100 /合計 150