

キャラクター名 ディモルフオセカ・プルビアリス プレイヤー名  

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	21
冒険者Lv	16	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	1350		体のどこかに刺青がある 田舎で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	65	39	121 + 1	20
敏捷度	6	23	8	51	8
筋力	9	14	1	32	5
生命力	7	29	4	48	8
知力	8	49	48	110 + 1	18
精神力	8	26	12	51	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	9				
グラップラー	16	エンハンサー	10				
ソーサラー	8	アルケミスト	5				
ブリスト/カオルルウブテ	6						
マジテック	14						
スカウト	7						
レンジャー	9						

戦闘特技			
タフネス	2122p	命中強化	IB32p
追加攻撃	220p	練体の極意	IB33p
投げ攻撃	225p	魔力撃	IB39p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32p
鎧貫き	IB39p	マルチアクション	IB39p
ルーンマスター	IB34p	ファントムカウンター	FC26p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	223p		p
武器習熟A/格闘	IB31p		p
二刀流	IB30p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	27	15	12	鎧	クロスアーマー	1	2
グラップラー	16	36	24	21	盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	24 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								魔法のパワーリスト+1 グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 39	㊟	23	10							
パワーアングル グラップラー専用、キック強化、クリエイトウェポン	1H#	10	-1	2d+ 37	㊟	22	15															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	51 m	153 m	2d+ 24	2	111	真語魔法	8	26			
						神聖魔法	6	24			
						魔動機術	14	32			

装備品	説明	装備品	説明
頭 マグ	魔法生物(嫁)		
耳 マギスフィア(小)	OP:ターゲットサイトMP-1		
顔			
首 幸運のお守り	戦利品判定+1		
背中 マギスフィア(大)	OP:アンチミサイルフィールド		
右手 知性の指輪			
腰 マギスフィア(中)	OP:ウィークネス、OP:オートガードII		
足 マギスフィア(小)	OP:クリエイトウェポン		
その他マギスフィア(中)	OP:オートガード		

その他メモ	自動失敗
愛称 ディルフェ	チェック
元氣、すこやかな人	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
豊富、無邪気	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ほのかな喜び	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

1D×1000経験 3D=自由な能力点の割り振り数  
3・12

10歳のころ高熱を出し生死の間をさまようが辛うじて生き残る  
その後元気に育つが両目の視力が無いことに気づく  
そして基本的に両目を閉じたあまま過す

