

キャラクター名: 御縞 差異
プレイヤー名: _____

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	研究者	カヴァー	研究者
	ノイマン		年齢	性別	
オプショナル	ブラックドッグ				
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	150 %
出自	使命	経験	人類の調査	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	1	0	0	3		4	126
感覚	1	0	0	7		8	行動値 24
精神	4	1	0	3		8	(非装備時) 24
社会	2	0	0	3		5	戦闘移動 29
							全力移動 58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	8		交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 魔法使い	11		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 12		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	2							
効果: ラウンド中行動値+[Lv*4]								
スタンボルト	1	3	メジャー	武器	-	白兵:射撃	-	
効果: ダメージ後、バステ『放心』								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 組み合わせた場合、全力移動した後攻撃する(離脱不可)								
エアロドライブ	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更。使用時HP5消費								
さらなる波	4	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に。シナリオにLv回まで								
疾風剣	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: リアクションの判定ダイス-Lv個								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(範囲)	効果参照	120↑	
効果: あらゆる技能と組み合わせ可。対象をシーン(選択)、射程を視界に。シナリオ1回まで								
急所狙い	4	2	メジャー	武器	-	白兵:射撃	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
コンバットシステム: 白兵	2	3	メジャー:リアクション	-	-	効果参照	-	
効果: 白兵が射撃どちらかを選択。組み合わせた判定ダイス+[Lv+1]個								
戦士の知恵	4	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード宣言時に使用。ガード値を+[Lv*2]								
コントロールソート: 白兵	1	2	メジャー	武器	-	効果参照	-	
効果: 白兵が射撃どちらかを選択。組み合わせた判定を【精神】で行う								

