キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ◆冒険者セット ○□□○□□
- 背負袋、水袋、毛布、松明(5本)、火口箱、ロープ、ナイフ ○□□○□□
- ◆スカウト用ツール ○□□○□□
- 鍵開けなどの解除判定が行える。 ○□□○□□
- ◆救命草x2 ○□□○□□
- 威力10でHPを回復する。器用を使用。使用に10分かかる。 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

★剣の加護/運命変転（種族特徴）
判定の後使用。1日に1度、サイコロの目をひっくり返せる。
（例/出目1,2→6,5）
★全力攻撃
命中判定の前に宣言。近接攻撃ダメージ+4、回避-2。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟