

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	10	敏捷度	6			13	2
		筋力	7	1		18	3
心	4	生命力	8			18	3
		知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		値	備考
全力攻撃	225	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+	5	10	5	17									
バスタードソード	2H	17		2d+	5	10	5	27									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
◆冒険者セット	○□□○□□
背負袋、水袋、毛布、松明(5本)、火口箱、ロープ、ナイフ	○□□○□□
◆スカウト用ツール	○□□○□□
鍵開けなどの解除判定が行える。	○□□○□□
◆救命草×2	○□□○□□
威力10でHPを回復する。器用を使用。使用に10分かかる。	○□□○□□

所持金	340	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
★剣の加護/運命変転(種族特徴) 判定の後使用。1日に1度、サイコロの目をひっくり返せる。 (例/出目1,2→6,5)	○□□□⑤
★全力攻撃 命中判定の前に宣言。近接攻撃ダメージ+4、回避-2。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙