キャラクター名: アドリシュタ・パラ・ブラフマン(アド)

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	人族の文化が好き		
経験点	1990		犯罪を犯したことがある		
			愛読書を持ち歩いている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10		1	19	3
		敏捷度	8	1	2	19	3
体	8	筋力	13		3	24	4
		生命力	18		4	30	5
心	6	知力	9	5	6	26	4
		精神力	7	3	8	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/フェトル	5		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	極めたﾏﾅﾀｲﾄｲｽｶｲｱの魔導鎧		24	0	8
盾	疾風のﾏﾅﾀｲﾄﾀﾜｰｼｰﾙﾄﾞ		20	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神秘のｲｸﾞﾆﾀｲﾄﾗｲﾛｯｸｿｰﾄﾞ 魔力+2、魔力撃宣言時、さらに魔力+2	1H両	17	2	2d+ 13	10	14	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	12

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ビビッド		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳	聖印(フェトル)	
顔	閃きメガネ	探索・見識判定+1
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ-3
右手	信念のリング	精神抵抗判定+1
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他DG:サーマルマント		炎・氷水D-1

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

風呂職人 Lv.1
兵士(ソルジャー) Lv.3

Adrsta Phalam Brahmin (Adrstaphalam=見えない結果、brahmin=宇宙の根本原理)
蛮族としての名前は「アートマン」。こちらの名前で呼ばれることは嫌う。

魔剣の迷宮をさ迷い歩いていたところを、若かりし頃のドゥイリオ達に保護される。
他のライカンスロープ同様に、生まれたときの記憶は曖昧で、
気がついたときには魔剣の迷宮の中で生活していた。

アレストスの町につれてこられてからは、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アドリシュタ・パラ・ブラフマン(アド)

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
MC赤Bx100	○□□○□□
MC赤Ax50	○□□○□□
MC赤Sx10	○□□○□□
5点魔晶石x30	○□□○□□
陽光の魔符Ix5	○□□○□□
陽光の魔符IIx3	○□□○□□
陽光の魔符IIIx3	○□□○□□
月光の魔符IIIx5	○□□○□□
月光の魔符IIx3	○□□○□□
月光の魔符Ix3	○□□○□□
食料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□