

キャラクター名  
オルトリンデ・ヴォルフスシルト

プレイヤー名

|       |       |      |                                 |    |  |
|-------|-------|------|---------------------------------|----|--|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2]                   |    |  |
| 生まれ   | 魔術師   | 性別   | 女性                              | 年齢 |  |
| 冒険者Lv | 11    | 経歴   | まだ恋をしたことが無い                     |    |  |
| 経験点   | 100   |      | 監禁されたことがある<br>魔剣の迷宮で迷子になったことがある |    |  |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 5  | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 4   | 4  |     | 13     | 2    |
| 体 | 13 | 敏捷度 | 10  | 6  |     | 21     | 3    |
|   |    | 筋力  | 3   | 4  |     | 20     | 3    |
| 心 | 12 | 生命力 | 6   | 7  |     | 26     | 4    |
|   |    | 知力  | 11  | 16 |     | 39 + 1 | 6    |
|   |    | 精神力 | 8   | 14 |     | 34     | 5    |

|            |     |         |     |
|------------|-----|---------|-----|
| 技能         | Lv. | 技能      | Lv. |
| ソーサラー      | 11  | ウォーリーダー | 5   |
| コンジャラー     | 2   |         |     |
| プリースト/キルヒア | 2   |         |     |
| セージ        | 7   |         |     |
| エンハンサー     | 5   |         |     |
| デーモンルーラー   | 1   |         |     |

| 戦闘特技       |        |
|------------|--------|
| ルーンマスター    | IB34 p |
| 鋭い目        | 2120 p |
| 弱点看破       | 2121 p |
| 魔法誘導       | 223 p  |
| 魔法拡大/数     | 226 p  |
| 魔法収束       | IB39 p |
| 魔法制御       | IB32 p |
| 魔法拡大/確実化   | IB38 p |
| クリティカルキャスト | IB36 p |
|            | p      |
|            | p      |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| エルフ語  | ○  | ○  |
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| 神紀文明語 |    | ○  |
| ドラゴン語 | ○  |    |
| ドレイク語 | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語 | ○  | ○  |
| 魔神語   | ○  |    |
| 魔法文明語 | ○  | ○  |
| ザルツ   | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| ストロングブラッド   |  |
| アンチボディ      |  |
| メディテーション    |  |
| チックチック      |  |
| スフィンクスノレッジ  |  |
| 軍師の知略       |  |
| 堅陣の構え       |  |
| 怒涛の攻陣Ⅱ：旋風   |  |
| 怒涛の攻陣Ⅱ：烈火   |  |
| 怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃   |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能     | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター  | 0         |           |           |              |
| グラップラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー  | 0         |           |           |              |
| シューター  | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |        | 必要<br>ランク |   |   |
|----------------------|--------|-----------|---|---|
| 鎧                    | ソフトレザー | 筋力        | 7 | 0 |
| 盾                    |        | 回避力       |   | 3 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |           |   |   |
| 回避技能                 |        | 合計値       | 0 | 3 |

| 武器             | 用法  | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ジャベリン (戦旗槍)    | 1H投 | 5        | -2       | 2d+ -2 | 10 | 0          | 10 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 鼓砲使用可能、名誉点100点 |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 21 m | 63 m |

| 回避    | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 3   |

| HP |
|----|
| 61 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 11  | 17 |      |     |    |
| 操霊魔法 | 2   | 8  |      |     |    |
| 深智魔法 | 2   | 17 |      |     |    |
| 神聖魔法 | 2   | 8  |      |     |    |
| 召異魔法 | 1   | 7  |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力    |
|---------|--------|
| 2d+ 14  | 2d+ 11 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
|--------|--------|
| 2d+ 15 | 2d+ 17 |

| MP |
|----|
| 84 |

| 装備品 |                    | 説明                              |
|-----|--------------------|---------------------------------|
| 頭   | とんがり帽子             | 魔物知識判定+1                        |
| 耳   | 鋭いリング+ディスプレイ+ガジェット |                                 |
| 顔   |                    |                                 |
| 首   | エンブレム: [自由に羽ばたく翼]  | 命中+1、行使判定+1                     |
| 背中  | フード付きマント           |                                 |
| 右手  | 知性の指輪              |                                 |
| 腰   | 聖印                 | キルヒア                            |
| 足   | 勇者の証：心             | 成長の目目に「5」「6」が含まれなかった時一度だけ振りなおせる |
| その他 | 知性の指輪              |                                 |

| 装備品 |       | 説明                  |
|-----|-------|---------------------|
| 左手  | マナリング | ダメージを与える魔法でのダメージ+1点 |
|     |       |                     |
|     |       |                     |
|     |       |                     |
|     |       |                     |
|     |       |                     |

| その他メモ   | 自動失敗<br>チェック  |
|---|---|
| <p>エルフの家に生まれるも、忌子として今まで監禁されて生きてきたナイトメアの子。一般教育自体は受けていたようだ。ある日、家室である魔剣の暴走により住居であったお屋敷ごと魔剣の迷宮が発生した。家族の中で地下牢という魔剣から最も距離のある場所にいたお陰で何とか自力で脱出し、今に至る。</p> <p>GM: そういえば エンブレムの更新忘れてた (</p> <p>GM: 一日 1回切りで</p> <p>GM: 出た目目に+1</p> <p>GM: の効果を付与されました</p> | <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> |

