

キャラクター名 『万能チビ』リズム=メトロノーム

プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ 軽戦士 性別 ♀ 年齢 26
冒険者Lv 17 経歴 家族から探されている
子供のころに家出したことがある
純潔である
経験点 1000

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 22 2 44 7
敏捷度 7 16 36+1 6
筋力 4 67 72 12
生命力 16 2 19 3
知力 2 11 24+1 4
精神力 17 32 60 10

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 7 エンハンサー 5
フェンサー 17 バード 2
プリースト 11 アルケミスト 6
スカウト 7 ライダー 13
レンジャー 9 アーティザン 6
セージ 3

戦闘特技
タフネス 2122p 武器習熟S/ウォーハンマー IB31 p
ルーンマスター IB34 p 頑強 IB29 p
トレジャーハント 2120p 超頑強 IB29 p
ファストアクション 2123p 武器の達人 IB31 p
治癒適性 2122p 急所狙い FC27 p
不屈 2123p 心眼 FC27 p
ポーションマスター 2123p p
防具習熟A/金属鎧 IB31 p p
必殺攻撃 IB38 p p
防具習熟S/金属鎧 IB32 p p
武器習熟A/ウォーハンマー IB31 p p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
汎用蛮族語 ○
魔動機文明語 ○ ○
魔法文明語 ○
グラスランナー語 ○ ○
ユーレリア語 ○ ○
ザルツ語 ○ ○
ダグニア語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン パークメイル
ビビット クリティカルレイ
モラル ヴォーパルウェポン
○攻撃阻害 インスタントウェポン
○高所攻撃 イニシアチブブースト
○HP強化 エンサイクロペディア
☆チャージ
○特殊能力開放
○超高所攻撃
○人馬一体
○HP超強化
○タンDEM
○超攻撃阻害
○極高所攻撃

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 7 14 13 19
グラブラー 0
フェンサー 17 24 23 29
シューター 0

鎧と盾
自立機動式スーツアーマー【アムザ】
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 フェンサー
必要ランク 筋力 回避力 防護点
14 1 10
合計値 12 3 39 15

武器
イグナイトガイアグリーヴァー
魔導機の分計算済み 魔法の武器
2H 35 命中修正 2d+ 24 C値 7 追加ダメージ 威力 40 95
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 39 m 117 m

回避 防護点
2d+ 39 15

HP
115

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 18/8 2d+ 17

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 20 2d+ 27

MP
0

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 11 15

装備品 説明
頭 とんがり帽子 まもちき+1
耳
顔 カンフォーラのループ
首
背中 インテリアに丸サック まもちき、見識、探索、畏感知+1 何か嫌味らしい
右手 疾風の指輪 割るよう
腰 多機能・ブラックベルト 不審のサック +ガン攻撃に精神抵抗
足 軽業のブーツ たけーよ(半ギレ)
その他 叡智の指輪

装備品 説明
左手 アルケミーキット

その他メモ
小さいころに旅に出て、帰る場所って何処だっけ? まあいっか、冒険だ冒険! という思考に至ったのグラスランナー。
思い立ったらすぐ行動。でも、仲間思い。
でも、すぐどっかいなくなる。なので、仲間の気苦労は絶えない。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

