キャラクター名

ワタリ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１８
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	０

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【死人使い】	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚ますなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
【一人ぼっち】	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
【笑顔】	ゆからの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なんだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、猟に咲った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを馳せる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミィナ	保護	3	①②③④⑤	
ライラ	憧憬	3	①②③④⑤	
１５	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		【負けない心】		オート	0	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		【銃神】		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃攻撃5。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
頭		【ガスマスク】		オート	0	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。