キャラクター名: 九重瑠綺

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	18	12	9	12	9	9
ボーナス	2	6	4	3	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正		1	1				
能力値	2	8	7	3	5	4	4

HP	68
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村雨	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット s3					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	7	0	4	12	7
スキル	バトルステップ		3		3				
その他									
総計(右)			9	14	12	5	4	13	7 m
総計(左)			11	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金： -3350

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
	★							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
インタラプト	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
ピアシングストライク	3							
効果：								
	1							
効果：								
バトルステップ	1							
効果：								
ステップ:ファイア	3							
効果：								
フェザータップ	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1							
効果：								
	1							
効果：								
スピリットオブサムライ	1							
効果：								
グランスラッシュ:無	1							
効果：								
トレーニング:器、敏、感	3							
効果：								

1.召喚
ワイドアタック1 ピアシングストライク2
アームズマスタリー:刀 スピリットオブサムライ1

命中:3D+9
ダメージ:5D+36

ハットS3 500
器用 200 敏捷 200 対抗:スリップ 400

1300

「私にだって、帰りたい場所があるんだ」

女、剣道部に所属する高校生。
クラスではどちらかというと自発的に目立とうとするタイプではないが、運動神経がよく、表彰を受けるなど剣道の腕が立つことやクラス対抗リレーなどに選抜されその運動神経が目立つ場所に出ることが多いため、目立つような場所に出てくることは少なからずある。

母親は若くして病気で亡くなっており、そのせいで気を病めてしまった父親から「もういなくなってしまった母親の幻影であり、母親はもういない」という理不尽な理由を以て妹の瑠香と共に、暴力を振るわれていた。当時唯一心を寄せることのできた存在である妹の瑠香のことを庇っていたことは、父親の暴力をエスカレートさせた。
その時から「自分や大切な人の身を守るのは自分である」という意識が強く、剣道を始めたのもこのことがきっかけである。そんな生活はかれこれ母親方の祖母

キャラクター名
九重瑠綺

プレイヤー名

所持品			