

キャラクター名
スミア

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | | | 性別 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 憎悪 | | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | | 経験 | | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|-----|-------|----|---------|----|------|
| 鴉の爪 | R C | 10r+2 | | 3+12+9 | | |
| 八咫烏の翼 | R C | 16r+2 | | 4+15+12 | | 100% |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| ロイス:先行種(アンリミテッドエボルブ) | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|--------|----|------|------|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C:ウロボロス | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻撃力+Lv+2 | | | | | | | | |
| 無形の影 | ★ | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: 【精神】で判定可能 | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 5 | 3 | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果: 攻撃+Lv*3 自身暴走 | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 3 | 3 | オート | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 与ダメージ時、判定+Lv*2D | | | | | | | | |
| 喰らわれし費 | 3 | 1 | オート | | 自身 | | | |
| 効果: 与ダメージ時、攻撃+Lv*3 | | | | | | | | |
| 雲散霧消 | 5 | 4 | オート | 至近 | 範囲(選択) | | | |
| 効果: HPダメージ-(Lv*5) | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | | 自身 | | | |
| 効果: HPダメージ-(Lv+1)D | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | ★ | 2 | オート | | 範囲(選択) | | | |
| 効果: 氷雪の守護の範囲変更 | | | | | | | | |
| ダイヤモンドダスト | ★ | 3 | オート | | | | | リミット |
| 効果: 《氷雪の守護》ダメージ-3D | | | | | | | | |
| 極限暴走 | ★ | | 常時 | | | | | リミット |
| 効果: 《背徳の理》与ダメージ起動を暴走時でも起動可能 | | | | | | | | |
| AE:狙い縛る冷気 | 1 | 3 | セットアップ | | | | 120 | |
| 効果: 攻撃判定+Lv*2D | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

変異暴走:被ダメージ時、憎悪付与