キャラクター名	プレイヤー名
ゼクト・リントヴルム	

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	56
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2	0		13	2
		敏捷度	3	1		15	2
体	13	筋力	8	13		34	5
		生命力	10	58		81	13
心	6	知力	10	81		97	16
		精神力	10	47		63	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11						
プリースト	15						
レンジャー	9						
セージ	15						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法制御	222p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾	マナタイト・ホプライトシールド+1		18	0	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
不滅渇望『ウロボロス』				2d+ 0	0	0											
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 0	10	0	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	15

HP
126

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 31	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 28	2d+ 26

MP
141

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	29			
神聖魔法	15	33			

部位	装備品	説明
頭	ホーリーパロット	手番の終了時に魔力0で神聖魔法を反復する(対象変更可能、宣言特技は適用されない) 隠密不可、聞き耳-4
耳	聖印	メティシエの聖印
顔	不敵の仮面	気絶から回復時にHP10点回復
首	祈りのアミュレット	HPを回復させる魔法を使ったときの回復量+1
背中	勇者の証(心)	
右手	マナリング	魔法で与えるダメージ+1
腰	血晶石の腹帯	次のターンまでダメージの1/10をMPとして蓄積。
足	韋駄天ブーツ	移動速度+5
その他	アルケミーキット	符術を使用できる

部位	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ

超越者級メティシエ神官。
ドMドレイク。
カースドランド＆モンハンシナリオの外伝用キャラ。

<叩き台設定>
・ メティシエ神官
・ もちろん不死の生命になることが目的
・ ノスフェラトゥでさえもまだ不完全。強大な生命力で悠久の時を生きられるドラゴンこそ至高と考えている(ドレイクだけに)
・ 古龍(エンシェントドラゴン)の血を求める
・ 最終目標は一部の地方の伝承に存在する黒龍ミラボレアスの力を自分のものにすること

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ゼクト・リントヴルム

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
巨人語	○	○	ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	バルカン語	○	○			
神紀文明語		○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
礼服	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□
魔晶石(5)x20	○□□○□□
マテリアカード	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

所持金 100250 G

預金・借金 G