

キャラクター名  
マリリン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
秘めた想い	β62
反抗	β1
巨人	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イチヤ	友情	3	①②③④⑤	
ギリオン	恋心	3	①②③④⑤	
メリー	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位xの出目+
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	かばいます
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	1ターン出目+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ドジっ子		オート			(カンフー) 行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可、移動1
頭		魔封じの眼帯 (自称)		オート			(リミッター) このパーツの損傷時、宣言することで最大行動値+2してもよい。効果は戦闘終了まで持続し、効果中はパーツ修復不可
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エネルギー増幅装置搭載ローブ		オート			(エナジーチューブ) 最大行動値2。装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃2 + 爆発 + 全体攻撃、攻撃判定-1
腕		それっぽい杖		オート			たからもの
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1