キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	6	0	21	51 %

HP	354
MP	49
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	11	44	0	11	6	0
アーツ									
その他									15
総計(1)		14 %	0	11 %	45 %	6	11 %	6	15
総計(2)		14 %	0	11 %	45 %	6	11 %	6	15
総計(両)		14 %	0	11 %	46 %	12	11 %	6	15

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
オールレンジ	1/0	5	アクション	自身	自身	0	
効果：							
シーザース・タイム	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ヴァイタルインクリース	4/10		パーマネント	自身	自身	0	
効果 :通常の方法で取得できない。自身の最大HPを＋［アーツLv］×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
スワップ	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果 :モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果 :モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
ネファリウス	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果 :3Lv以上のモルフは、《インセイン》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
パラージ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
アドバンズボディ	3/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
エクリプス・コード	1/		アクション	自身	自身	0	
効果： 3							
リノベーション	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果： HP20点を払い状態異常を1つ回復する							
ヒプノシス	2/3	4	アクション	自身	自身	0	
効果： アルファコードやベータコードを持たないキャラクターを1分間意のままに操る。1シナリオ[AL]回使用可能							
クリエイト・クリーチャー	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
クラッシュバリア	2/3		インスタント	自身	自身	0	
効果： 12d軽減							
アウトブレイク	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							

1d100<=46
6d
アーツ14、弱点火