キャラクター名
エフラム

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放蕩貴族			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	21	22	9	9	12	32
ボーナス	10	7	7	3	3	4	10
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	13	9	8	3	4	5	10

HP	163
MP	61
フェイト	17

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スレンドスピア	至近		23	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	アボイドクローク				1	9		5	5
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	豪傑の証(ルーン)					5	3	5	5
能力値			9	0	8	0	5	12	18
スキル	ｵﾄｶﾞ,ﾙｰﾗｰ豪傑,豪傑命中					11	3		18
その他	風クオーツ　(ﾗｲﾃﾞｨﾝｸﾞMK１d適応済)		10	12	4	4	4	7	2
総計(右)			19	35	13	40	15	28	48 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	9			9	+ d

所持品	
ハイHP	冒険者セットＩＮ馬
HP	クオーツ（LV1クサナギ）
MP	酔い止め
精霊草	HMP
小道具入れ	キラーランス
異次元バック	
ポーションホルダー	
名馬（トロンベ）	
アクスバスター	
スレンドスピア	

現在重量： 24		
最大重量： 41	所持金： 3800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★						シナ１	
効果：								
ソウルバスター	★						シナ１	
効果：[自分が受けたダメージ]点のHPロス								
インデュア	★	5						
効果：								
セルフヒーリング	★	マイナー					シナ１	
効果：HPを[CL×10]点回復								
アームズマスタリ狩猟	1							
効果：命中＋１ｄ								
ハンターウェポン	1							
効果：攻３重量２行－２								
ユニークウェポン	1							
効果：								
ハンターズハンド	1	6	ムーブ					
効果：超大型ダメ＋３Ｄ								
ブランディッシュ	3	3	メジャー					
効果：								
リバウンドバッシュ	1	3			6			
効果：対象範囲６全員にﾊﾞｯｼｭ								
スラッシュブロウ	3							
効果：武器攻撃のダメージロールに＋[（ＳＬ×２）Ｄ]する。１シーンに１回使用可能。								
インビジブルアタック	1	3	ﾏｲﾅｰ					
効果：命中判定に＋１Ｄ								
ギフト	★						シナ１	
効果：判定に＋2D								

必殺の一撃：効果参照、自身の攻撃の命中判定にクリティカルした場合、難易度１５＋（対象の幸運―自身の幸運）の幸運判定を行う。この幸運判定のダイスはあらゆる効果で増やすことはできず、達成値は幸運＋命中判定で６が出た個数Ｄとなる。成功した場合、相手の防御点を適応してダメージを出した後にそのダメージを３倍にする。このスキルはボルテクスアタックと同時に使用できない。

３すくみ：パッシブ。攻撃対象が「種別：～剣、刀」の武器を使用している場合、命中、回避判定に＋１Ｄ、ダメージロールに＋２Ｄ、必殺の一撃の達成値に＋２する。攻撃対象が「種別：斧、打撃」の武器を装備している場合、命中、回避判定に－１Ｄ、ダメージロールに－２Ｄ、必殺の一撃の達成値に－２する。

スレンドスピア　種別：槍　ＬＶ１２　重量１０　攻撃力＋２０　行動－１　射程：至近　装備部位：両　価格：１５０００　鑑定値：１８
効果：投射可能（メインプロセス終了時に装備品に戻る）。パッシブ。この武器による射撃攻撃の命中判定に＋１Ｄする。
投射筋力ボーナス＋５ｍ　切り上げ

転職、ルーンマスター

キャラクター名
エフラム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾗｲﾃﾞｨﾝｸﾞ	★							
効果： 騎乗中命中回避＋１Ｄ								
グランディア	5	3	セット					
効果： ダメ＋ＳＬＤ								
アグランダイズ	1	3	セット					
効果： 命中+1Dダメ+SL×3								
三竦み	★							
効果：								
必殺の一撃	★							
効果：								
ホースバトラー	1	8					(1d59)	
効果： 命中3ｄ+器用。ダメージSLｄ+CL×3								
インバラネラブル	★						シナ１	
効果：								
ファイナルガード	1						シナ１	
効果：								
ラッシュ	★	4	白兵攻撃と同時					
効果： ＋移動力								
ｳｪﾎﾟﾝｴｷｽﾊﾟｰﾄ	1							
効果： 両手槍Ｄ＋２Ｄ								
人馬一体	3	5	セット					
効果： 即座に騎乗ホースバトラー》の命中判定をそのメインプロセスで行った攻撃の命中判定(３－ＳＬ－)Ｄに変更する。								
ウェポンシフト	1	5	フリー				ＳＬ回	
効果： 武器を所持品にある別の武器に変更できる								
ハンティングムーブ	★	3	ムーブ					
効果： ンゲージから離脱してもマイナーアクションを行なえるあなたのいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。								
ワイルドパワー	1							
効果： 筋力基本値】と【精神基本値】に＋３する。								
スピードルーン	1	7	メジャー					
効果： 装備指定・行動、移動＋５　シナリオ								
ﾌﾛﾝﾀﾙｱｻﾙﾄ	1							
効果： ＋29								
プレートルーン	1	10	メジャー				シナSL回	
効果： 防具を選択物理＋５魔法＋３　シナリオ								
武の真髄	1		効果参照					
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞにF1点＝＋５ｄ								
	1							
効果： そのメインプロセスで行う命中判定に＋２Ｄする。１シーンに４回								
ヒストリー	1							
効果： 歴史などの判定に＋１Ｄ								
あすれちっく	1							
効果： 登攀や跳躍を行う際の筋力判定+1D。								
ハンティング	1							
効果： HPを[2d+CL×2]点回復する								

キャラクター名
エフラム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	1							
効果：幸運								
アニマルエンパシー	1							
効果：（駆けよトロンベ）								
トレーニング	1							
効果：筋力								
バイタリティ	1							
効果：最大HP+CL								
Sアタッカー I	1	f１点	セット					
効果：行動、移動＋５　ラウンド終了まで								
Sアタッカー II	1	f１点	フリー					
効果：ｴﾝｹﾞｰｼﾞ封鎖、回避＋１ｄ								
Sアタッカー III	1	f１点	武器攻撃				ｼｰﾝ１	
効果：武器攻撃同時ダメージが貫通になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								